



WILSON SUPERHELDEN TENNISCHULE TOUR



WER KANN MITMACHEN?

Jeder Schüler bzw. Schülerin der
Tennisschule kann auf der
SUPERHELDEN TOUR mitspielen.
Altersklassen von 5 – 15 Jahre.

SPIELSYSTEME UND PUNKTE

Modus | Superhelden | Zeitraum

Die **SUPERHELDEN TOUR** ist eine einzigartige Tennisschul-Turnierserie.

Ein SUPERHELDEN-Match geht i.d.R. Best-of-3 Sätze.
Jeder Satz wird als Match-Tiebreak bis 11 Punkte im
spannenden **SUPERHELDEN**-Modus gespielt. Beim Stand
von 10:10 besiegelt ein Entscheidungspunkt den Satz.
Das Sommer-Abschlussturnier wird üblicherweise im K.-
o.-System ausgetragen.**

Du kannst zwei unterschiedliche SUPERHELDEN-Joker je
Match wählen und kannst diese nur einmal pro
SUPERHELDEN Match einsetzen.

Superhelden-Matches werden in den
Superheldenwochen zum Ende eines Trainingszyklus
gespielt. Die Superhelden-Joker können in den übrigen
Trainingswochen erspielt werden.

Gespielt wird von Beginn der Wintersaison bis Ende des
Sommers in den drei Abschnitten:

- Winter I
- Winter II
- Sommer

WAS GIBT ES ZU GEWINNEN?

Der oder die Erstplatzierte
bekommt zum Start der neuen
Saison eine **Tennisschule -
Komplettausstattung:**

- Schläger
- Bälle
- Griffbänder
- Bekleidung
- Bevorzugte Berücksichtigung bei Förderprogrammen*
- Gutscheine unserer PREMIUM-Partner
- Bespannungs-Gutschein

Weitere Informationen unter:

mg-tennisschule.de

WIE KANN ICH PUNKTE SAMMELN

- Superhelden-Wochen
- Tenniszirkel-Spieltermine
- Gegner fordern
- Abschlussturnier

*sofern in der entsprechenden Altersklasse
und Spielstärke angeboten **Änderungen
vorbehalten *** Gewährleistung
ausgeschlossen. ****Es gelten die
allgemeinen Geschäftsbedingungen der
Tennisschule.

Was kostet die Teilnahme an der SUPERHELDEN TOUR?

Die Teilnahme ist kostenlos. Ein Service eurer Tennisschule. Über Spenden, gerne auch zweckgebunden, freuen wir uns natürlich immer. Anmeldung erforderlich.

Wir werden SUPERHELDEN-Matches gespielt?

Bitte achte auf ein bestmögliches Warm-up. Du wirst vom 1. Punkt an zu 100% gefordert sein. Teilt eurem Gegner mit, welche SUPERHELDEN ihr mit ins Spiel nehmt. Wählt Service bzw. Return. Das Service wechselt wie im „normalen“ CTB. Ein Superhelden-Match geht Best-of-3 Match-Tiebreaks. (Es gibt aber auch Best-of-5 oder auch Best-of-1). **Bonusmatches** sind immer als Best-of-3 auszutragen. Jeder Satz wird als Match-Tiebreak bis 11 Punkte gespielt. Beim Stand von 10:10 besiegelt ein Entscheidungspunkt den Satz. Nach jedem Satz sind Seitenwechsel und eine kurze Pause.



Wie funktionieren die SUPERHELDEN-Joker?

Du kannst für jedes SUPERHELDEN-Match **2 unterschiedliche SUPERHELDEN-Joker** wählen und kannst diese einmal pro Match einsetzen. Du musst diese vor Spielbeginn deinem Gegner bekanntgeben. Gehe strategisch vor, denn jede Rule kann über Sieg oder Niederlage entscheiden. Ein verspielter Joker kommt nicht wieder. Diese sind euren Trainern zurück zu geben!



Du darfst immer nur einen Joker auf einmal einsetzen, d.h. Du kannst diese nicht kombinieren.

Woher bekomme ich die SUPERHELDEN-Joker?

SUPERHELDEN-Joker können im Training durch gewonnene Spiele, besondere sportliche oder soziale Leistungen verdient werden.

Dürfen SUPERHELDEN-Joker übertragen / verschenkt werden?

SUPERHELDEN-Joker dürfen nicht verschenkt oder verkauft werden. Ein Tausch (Joker gegen Joker) unter den Spielern ist allerdings möglich.

Darf ich Bonus-Matches spielen, wenn ich keine SUPERHELDEN-Joker habe?

Nein. Alle Matches sollen unter fairen, gleichwertigen Bedingungen gespielt werden. Zur Regel gehört der Einsatz von zwei Superhelden Joker, welche dem Gegner vor Spielbeginn mitgeteilt werden müssen.

Wie funktioniert die Punktwertung?



SUPERHELDEN-RACE-PUNKTE setzen sich wie folgt zusammen:

- 1 Punkt pro gewonnene Sätze in den Superhelden-Wochen, plus ein weiterer Punkt für das Spielen des Matches.
- 1 Punkt pro gespieltem Bonusmatch (Nur gültig mit vollst. ausgefüllter Superhelden-Matchkarte)
- 1 zusätzlicher Punkt für ein gewonnenes Bonusmatch (Nur gültig mit vollst. ausgefüllter Superhelden-Matchkarte)
- 1 Punkt für jede Teilnahme bei Tenniszirkel
- 2 zusätzliche Punkte für jeden Sieg bei Tenniszirkel
- 8 Punkte für den Sieg beim SUPERHELDEN-Abschlussturnier, 6 für den Zweitplatzierten, 4 für den Dritten, 2 für den Viertplatzierten. 1 Punkt für alle weiteren TN. (16er Feld, Punkte-Anpassung nach Feldgröße)

Wie viele Bonus-Matches kann ich spielen?

Ihr dürft auf der **SUPERHELDEN-TOUR** so viele Bonus Matches spielen wie ihr möchtet, beachtet allerdings, dass nur folgende Matches in die Punkte-Wertung eingehen:

- Matches die korrekt und vollständig auf der Superhelden-Matchkarte erfasst wurden
- Es darf nur einmal pro Trainingszyklus gegen den/die gleiche/n Gegner/in gespielt werden.
- Matchkarten sind samt Joker bei euren Trainern abzugeben. (Nur dann können sie erfasst werden)

Woher bekomme ich neue Matchkarten?

Die **Matchkarten** stehen Dir auf der Internetseite Deiner Tennisschule als **Download-Link** zur Verfügung.

Zählen die Spiele zur LK Wertung?

SUPERHELDEN-TOUR Matches verändern alles. Dein Spiel, dein Trainingsverhalten, deine Einstellung zum Sport. Nur deine LK bleibt wie sie ist. Die Spiele zählen nicht zur LK-Wertung.

Wo werden die Ergebnisse veröffentlicht?

Eure Ergebnisse werden immer nach den Superhelden-Wochen aktualisiert und in eurem Superhelden Portal auf der Internetseite eurer Tennisschule online gestellt.

Bitte vergesst nicht, euch vorab anzumelden und uns die Genehmigungen zur Veröffentlichung zu erteilen.



Fachbuchverlag
Dr. Müller
Bezenberger

Wilson[®]

Für Rückfragen wendet euch bitte per Superhelden-Mail an eure Tennisschule:
superhelden@mg-tennisschule.de